

**DISPOZIȚIA nr. 1033
din 18 decembrie 2020**

privind convocarea Consiliului local Luduș

Primarul orașului Luduș,
În baza art. 133, alin. 2, lit. a și a art. 196, alin. 1, lit. b din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

DISPUN:

Art. 1. Pe data de 23 decembrie 2020, ora 12.00, Consiliul local Luduș se convoacă în ședință extraordinară de lucru, cu participarea fizică a consilierilor locali, în Casa de Cultură a orașului Luduș pentru a analiza și adopta următorul:

PROIECT AL ORDINII DE ZI:

1. Proiect de hotărâre privind rectificarea bugetului local;
Inițiator: primarul orașului Luduș;
Raport de specialitate: prezintă biroul „B.F.C.R.U.”;
Aviz: c.s. „B.F.C. și F.E.”;
2. Proiect de hotărâre privind aprobarea studiului de fezabilitate actualizat și a indicatorilor tehnico-economici actualizați pentru proiectul „Reabilitare, modernizare, extindere și dotare Casă de Cultură din orașul Luduș, jud. Mureș”
Inițiator: primarul orașului Luduș;
Raport de specialitate: prezintă Serviciul „I.A.D.P.”;
Avize: c.s. „B.F.C. și F.E.”, c.s. „Juridică”, c.s. „U.A.T. și P.M.” și c.s. „A.D.P.P. și A.P.L.”;
3. Proiect de hotărâre privind aprobarea proiectului „Reabilitare, modernizare, extindere și dotare Casă de Cultură din orașul Luduș, jud. Mureș” și a cheltuielilor legate de proiect.
Inițiator: primarul orașului Luduș;
Raport de specialitate: prezintă Serviciul „I.A.D.P.”;
Avize: c.s. „B.F.C. și F.E.”, c.s. „Juridică”, c.s. „U.A.T. și P.M.” și c.s. „A.D.P.P. și A.P.L.”;

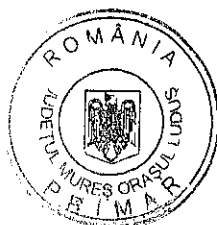
Art. 2. Materialul înscris pe proiectul ordinii de zi este pus la dispoziția consilierilor locali și a comisiilor de specialitate, în format electronic, prin email.

Art. 3. Asupra proiectului de hotărâre prezentat se pot formula și depune amendamente.

Un exemplar din prezenta dispoziție se comunică:

- Instituției Prefectului județul Mureș;
- Primarului orașului Luduș;
- Spre afișare.

PRIMAR,
Moldovan Ioan Cristian



AVIZAT,
Secretar general al U.A.T.,
jr. Giurgea Eugenia

